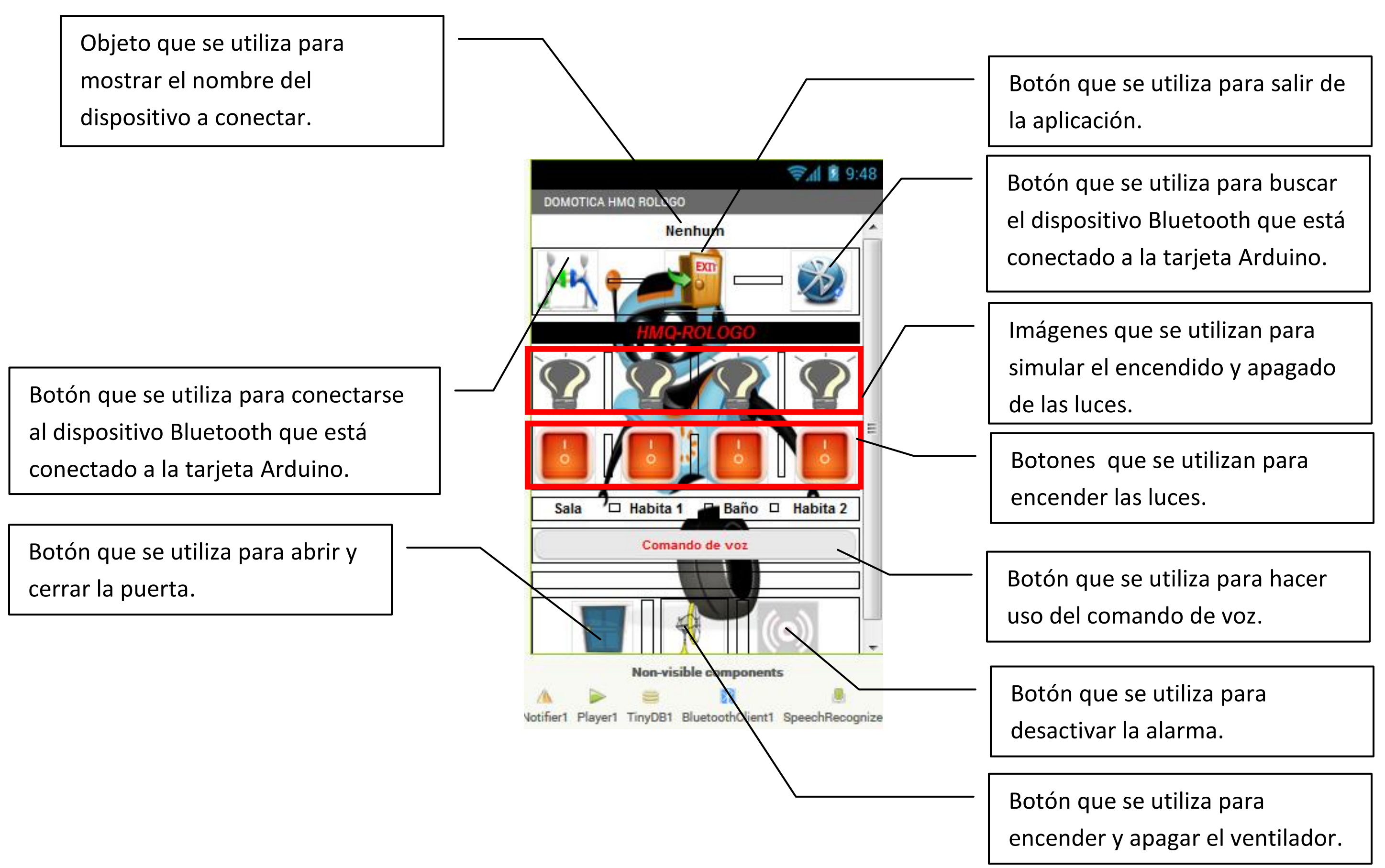
MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCION

Como es sabido la tecnología es un ámbito en el cual se han desarrollado muchos dispositivos y aparatos que de cierto modo le facilitan algunas tareas al hombre, pero que si no se saben utilizar pueden terminar entorpeciendo algunas tareas que estos realizan en un determinado contexto.

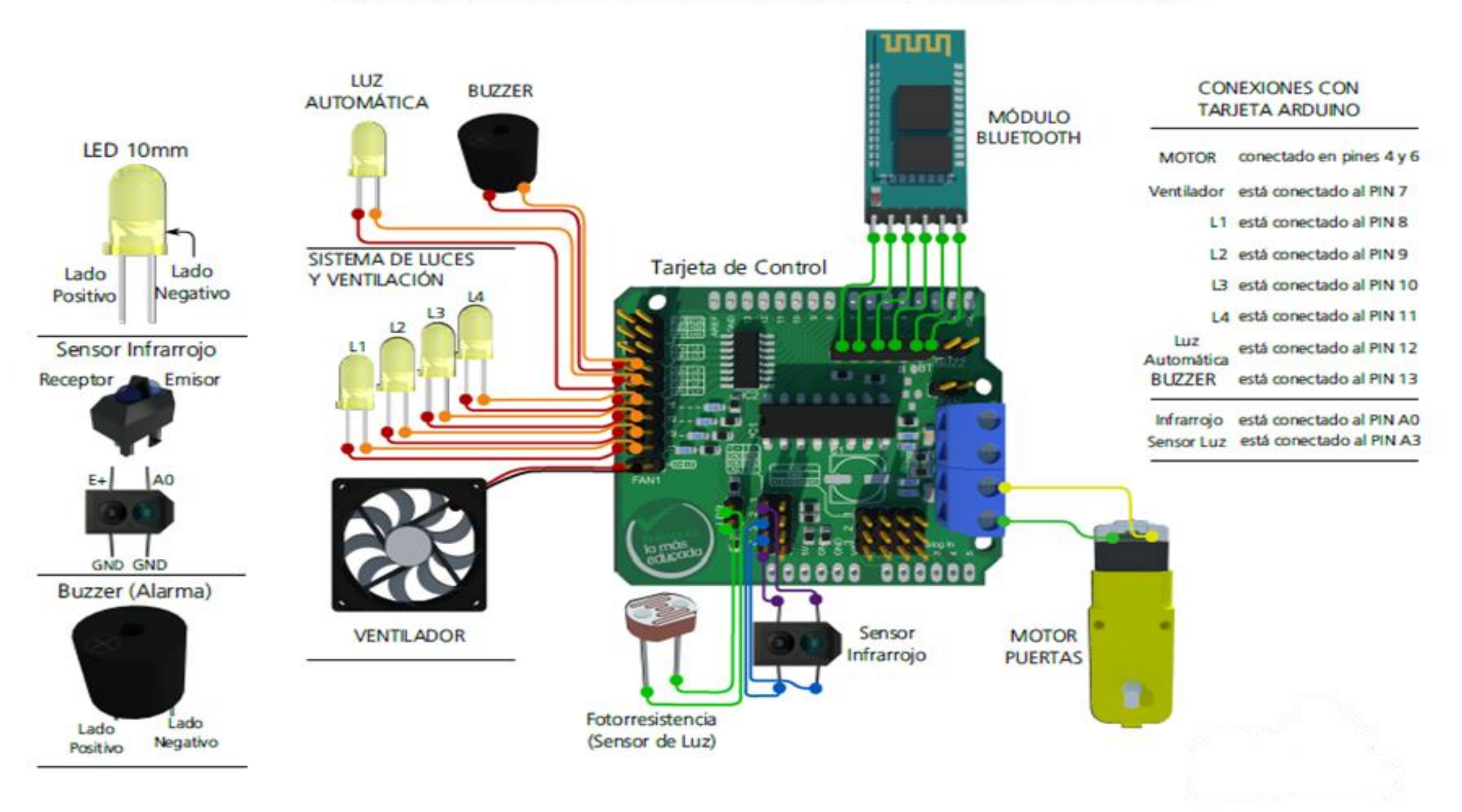
Descripción del Proyecto: Este proyecto se basa en una aplicación que se encarga de controlar luces, puerta, alarma y ventilador. Lo cual se puede hacer por comando de voz o presionando los botones que aparecen en la pantalla, a excepción de los otros botones el del icono de la alarma solo se usa para desactivarla ya que esta se activa cuando se acerca un objeto al sensor de proximidad. Además se cuanta con una fotocelda que se encarga de encender las luces externas cuando llega la noche. Esta aplicación trabaja en conjunto con una tarjeta Arduino uno y un modulo de Bluetooth para controlar los distintos dispositivos.



Comando a utilizar para hacer funcionar los diferentes dispositivos conectados a la tarjeta Arduino mediante el comando de voz:

Encender sala
Apagar sala
Encender baño
Apagar baño
Encender habitación
Apagar habitación
Encender habitación 1
Apagar habitación 1
Encender ventilador
Apagar ventilador
Abrir puerta
Cerrar puerta
Apagar alarma

MANUAL DE CONEXIONES ELECTRICAS



TARJETA ARDUINO

Tarjeta en la que se conecta la tarjeta que se encuentra en la imagen de arriba con las conexiones correspondientes para el funcionamiento.

